

Curso Scrum Master

(Curso oficial presencial de Scrum Manager)

16 horas

Descripción

Este curso ofrece el conocimiento y comprensión necesaria para la adopción flexible de agilidad en proyectos. Durante el curso, el profesor, un profesional senior de la gestión de proyectos con Scrum, introduce los conceptos y principios que es necesario aplicar para la adecuada incorporación de Scrum en proyectos profesionales. El profesor transmite su experiencia en distintas organizaciones y facilita apoyo a los asistentes para que aproximen las buenas prácticas de Scrum al caso particular del equipo que asiste al curso, y en el contexto de la propia empresa.

Es una formación basada en la práctica: simulaciones de scrum, creación de plan de producto, reuniones, estimación ágil y ejercicios de auto-organización.

Los alumnos que deseen realizar y superen el examen de capacitación al final del curso, obtendrán la acreditación profesional oficial de Scrum Manager. Estratecno es el único centro oficial en Madrid de Scrum Manager y está autorizado para organizar el examen de certificación oficial.

Objetivos

A la finalización de este curso los asistentes estarán preparados para:

1. A gestionar proyectos y equipos de programación con los criterios de procesos y agilidad más adecuados a las características de su empresa y de su producto.
2. A aplicar criterios y estrategias para la gestión ágil de organizaciones, proyectos y equipos para desarrollo de software.
3. Conocer todos los componentes del modelo Scrum de forma práctica:
 - a) Propietario de producto: responsabilidades, visión, plan de producto y product backlog.
 - b) Responsabilidades y artefactos del equipo: estimación y métricas ágiles, pila del sprint (sprint backlog), gráfico de avance (burndown), pizarras kanban.
 - c) Responsabilidades y estrategias de la organización en la implantación y mejora de una "Scrum Management"

Audiencia

- Gestores de proyectos
- Desarrolladores
- Técnicos y profesionales con necesidad de conocer las metodologías ágiles

El curso Incluye

1. Material de alumno: Libro de apuntes, Fichas de actividades y ejercicios, baraja para estimación de póquer.
2. Curso presencial de 16 horas, incluidos talleres y actividades.
3. Taller de gestión de proyectos ágil con Scrum: product Backlog, sprint Backlog, reunión de inicio de sprint, reunión diaria, reunión de cierre de Sprint.
4. Ejercicio de estimación de póquer.
5. Ejercicios de gestión del conocimiento, explicitación y autoorganización.
6. Pruebas y certificación oficial Scrum Manager.
7. Para los certificados PMI el curso permite la solicitud de 16 Professional Development Units (Category 1 PDU's) para el mantenimiento de las acreditaciones PMI.

Metodología

El modelo pedagógico utilizado es totalmente dinámico, interactivo y basado en la práctica. El propio curso es una experiencia/ejercicio de Scrum en sí mismo, que se desarrolla de forma iterativa, incremental, con duraciones fijas para las distintas secciones y con su propia pizarra de tareas.

Las prácticas y debates en parejas y/o grupos entre temas ayudan a interiorizar conceptos y maximizar la comprensión y retención de Scrum. El alumno aprenderá no sólo de la experiencia del formador sino también de la del resto de alumnos interactuando con ellos.

TEMARIO

Principios ágiles

- Manifiesto ágil
- The New New Product Development Game
- Gestión de proyectos ágil: objetivos, fortalezas y debilidades
- Ciclo de desarrollo ágil

El modelo Scrum

- Introducción: principios, valores, reuniones, elementos y roles.
- Requisitos y visión del producto
- Pila del producto (product backlog)
- Pila del sprint (sprint backlog)
- Sprint
- Incremento
- Reunión de planificación
- Revisión diaria
- Reunión de cierre
- Retrospectiva

Medición

- Criterios para el diseño y aplicación de métricas
- Unidades: velocidad, trabajo, tiempo.
- Gráfico de sprint (burn-down)
- Estimación de póquer

Gestión Visual Kanban

- Fortalezas de Kanban
- Escenarios de uso: información / gestión

Puesta en marcha de un equipo ágil con Scrum

- Protocolos y asignación de Roles
- Autoorganización, reuniones y retrospectivas
- Product Owner
- Calidad
- Scrum Master

Marco Scrum Manager

- Producción basada en procesos
- Mapa general de modelos de procesos y prácticas
- Revisión de conceptos
- Examen opcional de certificación